**Аннотация к рабочей программе по информатике**

**Рабочая программа учебного предмета «Информатика»** **для 1-4 классов** разработана на основе:

Рабочая программа: «Информатика» интеллектуальной направленности разработана на основе рабочей программы по информатике для начальной школы (1-4 классы) («Алгоритмика» Международная школа математики и программирования)

Программа по информатике для 1–4 классов, разработанная международной школой математики и программирования «Алгоритмика», соответствует требованиям Федерального государственного образовательного стандарта начального общего образования, а также требованиям к результатам освоения основной программы начального и среднего общего образования (личностным, метапредметным и предметным). При разработке данной программы учитывались особенности восприятия, познания, мышления, памяти детей в зависимости от их возраста, темпа развития и других индивидуальных различий. Программа для начальной школы по информатике, предложенная «Алгоритмикой», во многом нацелена на развитие базовых навыков программирования, критического мышления в рамках решения проблем цифровой грамотности учащихся.

**Целью курса** является формирование универсальных учебных действий, отражающих потребности ученика начальной школы в информационно-учебной деятельности, а также формирование начальных предметных компетентностей в части базовых теоретических понятий начального курса информатики и первичных мотивированных навыков работы на компьютере и в информационной среде, в том числе при изучении других дисциплин.

**Задачами курса являются**: • формирование системного, объектно-ориентированного теоретического мышления; • формирование умения описывать объекты реальной и виртуальной действительности на основе различных способов представления информации; • овладение приемами и способами информационной деятельности; • формирование начальных навыков использования компьютерной техники и современных информационных технологий для решения практических задач. Предусматривается обучение по следующим содержательным линиям: • информация, виды информации (по способу восприятия, по способу представления); • информационные объекты (текст, изображение, аудиозапись, видеозапись); • источники информации (живая и неживая природа, творения человека); • работа с информацией (обмен, поиск, преобразование, хранение, использование); • средства информационных технологий (телефон, компьютер, радио, телевидение, устройства мультимедиа); • организация информации и данных (оглавление, указатели, каталоги, записные книжки и другое). • авторский коллектив под данным термином понимает «готовность учащегося использовать усвоенные знания, умения и навыки в области информатики для: • доступа к информации (знание того, где и как искать и получать информацию); • обработки информации (использование заданных схем организации и классификации информации); • интеграции информации (интерпретирование и представление информации, включая резюмирование, сравнение, сопоставление);Выполнение заданий в курсе напоминает по своей форме прохождение компьютерной игры, усвоение новых понятий интуитивно, среда программирования максимально визуальна и позволяет успешно работать ученикам со слабым навыком чтения. Ученики получают первые навыки печати, выполняя задания на клавиатурном тренажѐре, разработанном в игровом формате.

Рабочая программа внеурочной деятельности «Информатика» рассчитана в 1 классе на 33 часа, во 2-4 классах - на 34 часа